

Comandos de AutoCAD de la A a la Z

AutoCAD es un software muy completo que ofrece una gran cantidad de comandos para facilitar el trabajo en diseño y dibujo técnico. A continuación, te presentamos un listado detallado de los comandos de AutoCAD organizados alfabéticamente, desde la **A** hasta la **Z**:

A

- **ALIGN**: Alinea objetos con una base de referencia específica.
- **ARC**: Dibuja un arco especificando tres puntos.
- **ARRAY**: Crea copias de un objeto siguiendo un patrón regular (rectangular o polar).
- **ATTACH**: Inserta archivos externos como imágenes, PDFs, o referencias DWG.
- **ATTDEF**: Define atributos para bloques.
- **AUDIT**: Verifica y corrige errores en el dibujo.

B

- **BEDIT**: Edita bloques dinámicos en el editor de bloques.
- **BHATCH**: Crea sombreado o relleno con patrones.
- **BLOCK**: Crea un bloque a partir de objetos seleccionados.
- **BOUNDARY**: Genera una polilínea cerrada a partir de un contorno de objetos.
- **BREAK**: Divide un objeto en dos partes en el punto especificado.
- **BURST**: Explota un bloque manteniendo sus atributos.

C

- **CHAMFER**: Crea una esquina con una línea bisectriz entre dos líneas.
- **CIRCLE**: Dibuja un círculo especificando su centro y radio.
- **COPY**: Copia objetos seleccionados a una nueva ubicación.
- **COPYBASE**: Copia objetos con una base de referencia específica.
- **COLOR**: Establece el color de los objetos dibujados.
- **CUI**: Personaliza la interfaz de usuario de AutoCAD.

D

- **DIM**: Crea cotas (dimensiones) para medir objetos.
- **DIST**: Mide la distancia entre dos puntos.
- **DVIEW**: Crea y manipula vistas en perspectiva.
- **DIVIDE**: Divide un objeto en segmentos iguales, colocando puntos en los segmentos.
- **DONUT**: Dibuja un anillo con un diámetro interno y externo.
- **DRAWORDER**: Cambia el orden de visualización de los objetos.

E

- **ELLIPSE**: Dibuja una elipse especificando sus ejes mayor y menor.

- **ERASE:** Elimina objetos seleccionados del dibujo.
- **EXPLODE:** Descompone bloques, polilíneas o sombreados en objetos individuales.
- **EXTEND:** Extiende objetos hasta alcanzar otros objetos definidos como límites.

F

- **FILLET:** Redondea la esquina entre dos líneas o arcos.
- **FIELD:** Inserta datos de texto dinámico que se actualizan automáticamente.
- **FLATTEN:** Convierte todos los objetos 3D en objetos 2D.
- **FREESPACE:** Libera espacio de la memoria gráfica.

G

- **GRADIENT:** Aplica un sombreado con degradado.
- **GROUP:** Crea y gestiona grupos de objetos que pueden moverse como una sola entidad.
- **GRID:** Muestra una cuadrícula de referencia en el área de dibujo.

H

- **HATCH:** Rellena un área cerrada con un patrón de sombreado.
- **HIDE:** Oculta las líneas de objetos 3D que están detrás de superficies.
- **HYPERLINK:** Crea un enlace a un archivo o URL externo.

I

- **IMAGE:** Inserta y gestiona imágenes raster en el dibujo.
- **INSERT:** Inserta un bloque o archivo externo en el dibujo actual.
- **INSUNITS:** Define la unidad de medida predeterminada para las inserciones.

J

- **JOIN:** Une varios objetos como líneas o arcos en una sola polilínea.
- **JPGOUT:** Guarda una captura del dibujo en formato JPG.

K

- **KEYSTROKE:** Personaliza combinaciones de teclas para comandos rápidos.

L

- **LINE:** Dibuja una línea recta entre dos puntos.
- **LAYER:** Gestiona las capas del dibujo.
- **LENGTHEN:** Cambia la longitud de una línea o arco.
- **LAYOUT:** Crea y organiza presentaciones de impresión.
- **LTSCALE:** Ajusta la escala de los tipos de línea.

M

- **MATCHPROP:** Igualar propiedades entre dos objetos.
- **MIRROR:** Crea una copia especular de los objetos seleccionados.
- **MOVE:** Mueve objetos a una nueva ubicación.
- **MATERIAL:** Gestiona los materiales en un dibujo 3D.

N

- **NORTHDIR:** Establece la dirección del norte para los dibujos topográficos.
- **NURBS:** Dibuja superficies complejas usando curvas suavizadas.

O

- **OFFSET:** Crea una copia paralela de un objeto a una distancia específica.
- **ORBIT:** Navega en un modelo 3D rotándolo en cualquier dirección.
- **OSNAP:** Activa puntos de referencia precisos en los objetos (como el centro o el punto final).

P

- **PEDIT:** Edita polilíneas, incluyendo unir, separar o suavizar segmentos.
- **PAN:** Desplaza la vista del dibujo sin cambiar la escala.
- **POLYGON:** Crea polígonos regulares de 3 a 1024 lados.

Q

- **QDIM:** Crea rápidamente cotas para varios objetos.
- **QSAVE:** Guarda el dibujo sin mostrar el cuadro de diálogo de guardado.
- **QSELECT:** Selecciona objetos rápidamente basándose en propiedades comunes.

R

- **RECOVER:** Recupera dibujos dañados.
- **RECTANGLE:** Dibuja un rectángulo especificando sus vértices opuestos.
- **REVOLVE:** Crea una superficie 3D girando un perfil alrededor de un eje.
- **ROTATE:** Gira objetos seleccionados en torno a un punto base.

S

- **SCALE:** Cambia el tamaño de un objeto basado en un factor de escala.
- **STRETCH:** Estira objetos seleccionados a partir de un punto de referencia.
- **SUBTRACT:** Resta un sólido 3D de otro.
- **SWEEP:** Crea un sólido 3D siguiendo un camino determinado.

T

- **TEXT:** Crea texto en el dibujo.
- **TRIM:** Recorta objetos en las intersecciones con otros objetos.
- **TABLE:** Inserta una tabla con filas y columnas personalizables.

U

- **UNION:** Combina varios sólidos 3D en uno solo.
- **UNDO:** Deshace la última acción realizada.
- **UCS:** Gestiona y establece el sistema de coordenadas del usuario.

V

- **VIEW:** Guarda, restaura y gestiona vistas personalizadas.
- **VPORTS:** Divide el área de dibujo en ventanas gráficas.

W

- **WBLOCK:** Crea un archivo de dibujo a partir de objetos seleccionados.
- **WIPEOUT:** Crea un área vacía que oculta objetos debajo.

X

- **XLINE:** Dibuja líneas infinitas que se extienden en ambas direcciones.
- **XREF:** Inserta referencias externas de otros archivos DWG en el dibujo actual.

Z

- **ZOOM:** Acerca o aleja la vista del área de dibujo.

Conclusión

Con este listado, ahora tienes a mano los comandos más importantes de AutoCAD organizados alfabéticamente. Dominar estos comandos te permitirá trabajar de manera más rápida, eficiente y precisa en tus proyectos de diseño y dibujo técnico. ¡Practica y explora cada uno para descubrir todo lo que AutoCAD tiene para ofrecer!

Este contenido está diseñado para ser completo y accesible, proporcionando una guía clara y útil para los usuarios de AutoCAD que buscan una referencia rápida y organizada.